#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

int siralama(int,int);

int kontrol(int,int,int);

int main()

{

int hafta\_sayaci,yarismaci\_sayaci,puan\_sayaci,sifirlama\_sayaci,tut\_sayaci;

int yarismaci\_sayisi=0,hafta\_sayisi=0;

int yarismaci\_no=0,karsilastirma=0;

int tut[3]={0},birinci\_olma\_tut[10]={0};

int koc\_puan\_tut[10]={0},seyirci\_puan\_tut[10]={0};

char secim;

char i\_secim;

char cikis='h';

do

{

int genel\_toplam[10]={0},koc\_puan[10]={0},birinci\_olma[10]={0},seyirci\_puan[10]={0},yarismaci\_puan[10]={0};

do

{

system("CLS");

printf("\n ANA MENU\n\n");

printf(" 1. Yeni Yarisma Duzenleme\n");

printf(" 2. Son Duzenlenen Yarismanin Istatistiklerini Goruntuleme\n");

printf(" 3. Cikis\n\n");

printf(" Seciminizi giriniz: ");

scanf("%c",&secim);

}while(secim!='1' && secim!='2' && secim!='3');//secim'in 1,2,3 degerlerinden farkli deger olmamasini sagliyoruz

switch(secim)

{

case '1':

system("CLS");

printf("\n");

do

{

printf(" Yarismaci Sayisini Girin : ");

scanf("%d",&yarismaci\_sayisi);

}while(yarismaci\_sayisi<5 || yarismaci\_sayisi>10);//yarismaci sayisini 5 ile 10 arasinda girmesini sagliyoruz

printf("\n");

do

{

printf(" Yarisma Kac Hafta Surecek : ");

scanf("%d", &hafta\_sayisi);

}while (hafta\_sayisi < 3);//hafta sayisini 3 den buyuk bir deger girmesini sagliyoruz

for(hafta\_sayaci=0;hafta\_sayaci<hafta\_sayisi;hafta\_sayaci++)//hafta sayisina gore donecek olan dongu

{

printf("------------------------------------------------------------------");

printf("\n\n %d. Hafta Puanlama\n------------------------------------------------------------------\n",hafta\_sayaci+1);

for(yarismaci\_sayaci=0;yarismaci\_sayaci<yarismaci\_sayisi;yarismaci\_sayaci++)//yarismaci sayisina gore donecek olan dongu

{

for(puan\_sayaci=0;puan\_sayaci<3;puan\_sayaci++)//burada puan sayacini 3'e kadar kisitlamamizin sebebi sadece 1,2 ve 3 puanlar oldugu icin

{

do

{

do

{

printf(" %d. Kocun %d Puan Verdigi Yarismacinin Numarasi : ",yarismaci\_sayaci+1,puan\_sayaci+1);

scanf("%d",&tut[puan\_sayaci]);

if (yarismaci\_sayaci+1 == tut[puan\_sayaci])//koc'un kendi yarismacisina puan vermesini engelliyoruz

{

printf("------------------------------------------------------------------\n");

printf(" Kendi yarismaciniza oy veremezsiniz.\n");

printf("------------------------------------------------------------------\n");

}

if(tut[puan\_sayaci] > yarismaci\_sayisi||tut[puan\_sayaci]<1)//girilen yarismaci numarasini 1 ile yarismaci sayisi arasinda olmasini sagliyoruz

{

printf("------------------------------------------------------------------\n");

printf(" 1 ile %d Arasinda Bir Deger Giriniz.\n",yarismaci\_sayisi);

printf("------------------------------------------------------------------\n");

}

if(tut[puan\_sayaci]!=0)//burada eger girilen deger 0 ise kontrol yaptirmamasini sagladik

karsilastirma=kontrol(tut,puan\_sayaci,yarismaci\_sayisi);//ayni hafta icinde ayni yarismacilara puan verilip verilmedigini kontrol ettirdik

}while (yarismaci\_sayaci+1 == tut[puan\_sayaci] || tut[puan\_sayaci] < 1 || tut[puan\_sayaci] > yarismaci\_sayisi );//yanlis veri girisi yapildiysa tekrar sorgu yapmak icin kullanilan do-while

}while(karsilastirma==1);//karsilastirma icin kullandigimiz do-while sonu

koc\_puan[tut[puan\_sayaci]-1]+=puan\_sayaci+1;//girilen yarismaci numarasina koc'un verdigi puan ekleniyor

yarismaci\_puan[tut[puan\_sayaci]-1]+=puan\_sayaci+1;//siralamada kullanilacak olan degiskene puanlar ekleniyor

genel\_toplam[tut[puan\_sayaci]-1]+=puan\_sayaci+1;//toplam puan uzerine ekleme yapilarak hesaplaniyor

}//puan\_sayaci for bitis

for(sifirlama\_sayaci=0;sifirlama\_sayaci<3;sifirlama\_sayaci++)//kullanicidan aldigimiz yarismaci numarasini tutan degiskeni sifirliyoruz

{

tut[sifirlama\_sayaci]=0;

}

}//yarismaci\_sayaci for bitis

for (puan\_sayaci=0;puan\_sayaci<3;puan\_sayaci++)//burada puan sayacini 3'e kadar kisitlamamizin sebebi sadece 1,2 ve 3 puanlar oldugu icin

{

do

{

do

{

printf(" Seyircinin %d puan verdigi yarismacinin numarasini giriniz :",puan\_sayaci+1);

scanf("%d",&tut[puan\_sayaci]);

if (tut[puan\_sayaci] < 1 || tut[puan\_sayaci] > yarismaci\_sayisi)//girilen yarismaci numarasini 1 ile yarismaci sayisi arasinda olmasini sagliyoruz

{

printf("------------------------------------------------------------------\n");

printf(" 1 ile %d arasinda bir deger giriniz.\n",yarismaci\_sayisi);

printf("------------------------------------------------------------------\n");

}

if(tut[puan\_sayaci]!=0)//burada eger girilen deger 0 ise kontrol yaptirmamasini sagladik

karsilastirma=kontrol(tut,puan\_sayaci,yarismaci\_sayaci);//ayni hafta icinde ayni yarismacilara puan verilip verilmedigini kontrol ettirdik

}while (tut[puan\_sayaci] < 1 || tut[puan\_sayaci] > yarismaci\_sayisi);//yanlis veri girisi yapildiysa tekrar sorgu yapmak icin kullanilan do-while

}while(karsilastirma==1);//karsilastirma icin kullandigimiz do-while sonu

seyirci\_puan[tut[puan\_sayaci]-1]+=(yarismaci\_sayisi-1)\*(puan\_sayaci+1);//girilen yarismaci numarasina seyircilerin verdigi puan ekleniyor

yarismaci\_puan[tut[puan\_sayaci]-1]+=(yarismaci\_sayisi-1)\*(puan\_sayaci+1);//siralamada kullanilacak olan degiskene puanlar ekleniyor

genel\_toplam[tut[puan\_sayaci]-1]+=(yarismaci\_sayisi-1)\*(puan\_sayaci+1);//toplam puan uzerine ekleme yapilarak hesaplaniyor

}

printf("\n\n %d. Haftanin Sonuclari\n------------------------------------------------------------------\n Yarismaci No Puan\n------------------------------------------------------------------\n",hafta\_sayaci+1);

yarismaci\_no=siralama(yarismaci\_puan,yarismaci\_sayisi);//siralama fonksiyonu cagriliyor ve yarismaci\_no degiskenine gelen deger aktariliyor

birinci\_olma[yarismaci\_no]++;//birinci olan yarismaciyi arttiriyoruz

printf("\n\n %d. Haftanin Sonunda Genel Sonuclari\n------------------------------------------------------------------\n Yarismaci No Puan\n------------------------------------------------------------------\n",hafta\_sayaci+1);

siralama(genel\_toplam,yarismaci\_sayisi);//siralama fonksiyonu cagriliyor

for(tut\_sayaci=0;tut\_sayaci<yarismaci\_sayisi;tut\_sayaci++)//ram'da tutulacak olan degiskenlere aktarma islemi yapiyoruz

{

seyirci\_puan\_tut[tut\_sayaci]=seyirci\_puan[tut\_sayaci];

koc\_puan\_tut[tut\_sayaci]=koc\_puan[tut\_sayaci];

birinci\_olma\_tut[tut\_sayaci]=birinci\_olma[tut\_sayaci];

}

for(sifirlama\_sayaci=0;sifirlama\_sayaci<3;sifirlama\_sayaci++)//sifirlama islemi yapiyoruz

tut[sifirlama\_sayaci]=0;

for(sifirlama\_sayaci=0;sifirlama\_sayaci<yarismaci\_sayisi;sifirlama\_sayaci++)//sifirlama islemi yapiyoruz

yarismaci\_puan[sifirlama\_sayaci]=0;//sifirlamak icin yazdik

}//hafta\_sayaci for bitis

printf("\n\n------------------------------------------------------------------\n");

printf("\ Istatistik Menuye Donmek Icin Bir Tusa Basin...\n");

printf("------------------------------------------------------------------\n");

getch();//bir tusa basana kadar bekletme islemini yaptiriyoruz

printf("\n\n");

//case 1 sonu

case '2'://istatistik menusunu goruntuluyor

do

{

do

{

system("CLS");//ekrani temizliyor

printf("\n ISTATISTIK ALT MENUSU\n\n");

printf("1.Sadece koclarin puanlamasi dikkate alindiginda genel durumun listelenmesi\n");

printf("2.Sadece seyircilerin puanlamasi dikkate alindiginda genel durumun listelenmesi\n");

printf("3.Yarismacilarin birinci olarak tamamladiklari hafta sayilarinin listelenmesi\n");

printf("4.Ana Menu\n\n");

printf(" Seciminizi giriniz: ");

fflush(stdin);//tampon bellegi temizliyor

scanf("%c",&i\_secim);

}while(i\_secim!='1' && i\_secim!='2' && i\_secim!='3'&&i\_secim!='4');//1,2,3 ve 4 disinda karakter girilmesini engelliyoruz

switch(i\_secim)

{

case '1':

system("CLS");

printf(" Sadece koclarin puanlamasina gore genel durum\n------------------------------------------------------------------\n Yarismaci No Puan\n------------------------------------------------------------------\n");

siralama(koc\_puan\_tut,yarismaci\_sayisi);//siralama fonksiyonuna koclarin puanina gore hesaplamasini belirtiyoruz

break;

case '2':

system("CLS");

printf(" Sadece seyircilerin puanlamasina gore genel durum\n------------------------------------------------------------------\n Yarismaci No Puan\n------------------------------------------------------------------\n");

siralama(seyirci\_puan\_tut,yarismaci\_sayisi);//siralama fonksiyonuna seyircilerin puanina gore hesaplamasini belirtiyoruz

break;

case '3':

system("CLS");

printf(" Yarismacilarin 1. olarak tamamladiklari hafta sayisi\n------------------------------------------------------------------\n Yarismaci No Hafta Sayisi\n------------------------------------------------------------------\n");

siralama(birinci\_olma\_tut,yarismaci\_sayisi);//siralam fonksiyonuna birinci olma sayisina gore hesaplamasini belirtiyoruz

break;

case '4':

break;

}//i\_secim switch sonu

if(i\_secim!='4')//eger i\_secim 4 degilse blok icindeki islemi yapmasini sagliyoruz

{

printf("\n\n------------------------------------------------------------------\n");

printf(" Istatistik Menuye Donmek Icin Bir Tusa Basin...");

printf("\n------------------------------------------------------------------\n");

getch();

}

}while(i\_secim!='4');//istatistik menusune donmesi icin kullandigimiz do-while sonu

break;//case 2 sonu

case '3':

printf("\n\n");

do

{

printf("------------------------------------------------------------------\n");

printf(" Cikmak Istediginize Emin Misiniz (E/e,H/h) : ");

fflush(stdin);//tampon bellegi temizliyoruz

scanf("%c",&cikis);

}while(cikis!='e'&&cikis!='E'&&cikis!='h'&&cikis!='H');//yanlis girisi engelliyoruz

break;//case 3 sonu

}//switch(secim) sonu

}while(cikis=='h' || cikis=='H');//cikis do-while sonu

}

int kontrol(int karsilastirma\_dizisi[],int dizi\_sayaci,int yarismaci\_sayisi)

{

int sayac,karsilastirma=0;

for(sayac=0;sayac<yarismaci\_sayisi;sayac++)

{

if(sayac!=dizi\_sayaci)//sadece puan\_sayacinin indis degerlerinin esit olmadigi durumlari karsilastirmasi icin kullandik

{

if(karsilastirma\_dizisi[dizi\_sayaci]==karsilastirma\_dizisi[sayac])//girilen yarismaci numaralari birbirine esit mi degilmi karsilastirma yapiyoruz

{

printf("------------------------------------------------------------------\n");

printf(" Yarismaciyi Bir Hafta Icinde Bir Defa Oylayabilirsiniz...\n");

printf("------------------------------------------------------------------\n");

karsilastirma=1;

break;

}

}

}

return karsilastirma;//karsilastirma icindeki degeri donderiyoruz

}

int siralama(int puan\_dizisi[],int yarismaci\_sayisi)

{

int i,j;//sayac degiskenlerimiz

int sirala\_yarismaci\_no[10],gecici\_puan[10],gecici\_no,temp;//gecici olarak kullandigimiz degiskenlerimiz

for(i=0;i<yarismaci\_sayisi;i++)//ana fonksiyondan gelen degerleri gecici degiskenlere aktarma islemi yapiyoruz

{

gecici\_puan[i]=puan\_dizisi[i];

sirala\_yarismaci\_no[i]=i;

}

/\*asagida siralama islemlerini yapiyoruz\*/

for(i=0;i<yarismaci\_sayisi;i++)

{

for(j=0;j<yarismaci\_sayisi;j++)

{

if(gecici\_puan[j]<gecici\_puan[j+1])//bir sonraki dizi buyuk ise yer degisikligi yaparak siraliyoruz

{

temp=gecici\_puan[j+1];//buyuk olan puan dizisini gecici olarak tutuyoruz

gecici\_puan[j+1]=gecici\_puan[j];//buyuk olan puan dizisini kucuk olan puan dizisiyle yer degisikligi yaptiriyoruz

gecici\_puan[j]=temp;//tuttugumuz buyuk puan dizisini tekrar aktarma islemi yapiyoruz

/\* asagida yukarida yaptigimiz islemlerin sadece numara degerlerinin yerlerini degistirme islemi yapiyoruz \*/

gecici\_no=sirala\_yarismaci\_no[j+1];

sirala\_yarismaci\_no[j+1]=sirala\_yarismaci\_no[j];

sirala\_yarismaci\_no[j]=gecici\_no;

}

}

}

/\*asagida yazdirma islemini yapiyoruz\*/

for(i=0;i<yarismaci\_sayisi;i++)

{

printf("%6d %15d\n",sirala\_yarismaci\_no[i]+1,gecici\_puan[i]);// %6d 6 karakterlik alan olusturarak sagdan baslayarak yazdirma islemi yapiyor

}

return sirala\_yarismaci\_no[0];// burada haftanin birinci olan yarismaci numarasini donderiyoruz

}